

STEFANO PARMESAN

SVILUPPATORE FULL-STACK



1987



EDUCAZIONE

Università di Trento

Laurea magistrale in informatica.

Percorso "Data, Media & Knowledge". Conoscenza di complessità computazionale, computabilità, teoria della concorrenza, interazione uomo-macchina, programmazione web, logica matematica.

Set 2009 - Giu 2011

4/4 GPA

Georgia Institute of Technology

Master of Science in Computer Science.

Percorso "Intelligent Systems". Conoscenza di elaborazione del linguaggio naturale, computer vision e intelligenza artificiale.

Ago 2010 - Mag 2011

4/4 GPA

- Nel 2010 tre mesi presso la Technische Universität of München per un corso di programmazione mobile.
- Dal 2006 al 2009 presso l'Università di Trento, laurea triennale in informatica - algoritmi e strutture dati, Java, analisi matematica, matematica discreta, linguaggi formali e compilatori, sistemi operativi, reti.
- Dal 2001 al 2006 presso l'Istituto Tecnico Industriale G. Marconi di Rovereto, perito tecnico industriale.



ESPERIENZE LAVORATIVE

Sviluppatore full-stack

Gen 2013 - Oggi

SpazioDati srl, Trento (TN)

Sviluppo full-stack con python, Django, Typescript, React, Elasticsearch, Redis, PostgreSQL. Accenni di sicurezza informatica; Site Reliability; SysOps con Kubernetes, Docker, Ansible, Envoy; Developer Experience.

Sviluppo full-stack con node.js, next.js, Prisma, Typescript, React. Conoscenze di Data Engineering e Data Curation: Apache Spark, Azkaban, Hadoop, PostgreSQL, Elasticsearch, programmazione python per il Data Mining, Java, Scala. Accenni di Machine Learning e intelligenza artificiale.

Sviluppatore web

Ott 2011 - Dic 2012

Fondazione <ahref, Trento (TN)

Sviluppo full-stack con Django, Jinja2, metodologia agile.



COMPETENZE

Italiano: lingua madre

Inglese: livello C1

Musica: trombettista nella Banda Sociale di Ala e saltuariamente in altri complessi.

Volontariato: fondatore e parte attiva di associazioni quali "Associazione Fuori Posto", ad Ala, che organizza attività per i giovani, e "Ludimus", a Trento, che ha come obiettivo la diffusione del gioco da tavolo in ogni sua forma.

Accenni di fotografia e editing con Adobe Photoshop e Illustrator.

Medaglia di bronzo alle Olimpiadi Italiane di Informatica (OII) a Milano nel 2006. Vincitore del Donald V. Jackson Fellowship Award presso il Georgia Institute of Technology nel 2011.

